

Esta variante cambia por completo la forma de jugar a Elenco, aportando un modo de juego alternativo para 2 a 4 personas.

★Preparación

Baraja el mazo de Personajes utilizando los 44 Personajes del juego base (numerados del 1 al 10 más los cuatro Suplentes con signo ?). Añade también los dos Personajes Improvisados de la Edición Kickstarter (valor 0). Deja el mazo en la zona central de juego, y cada persona roba cuatro cartas sin mostrarlas a los demás.

Coloca también en el centro el mazo de Ovaciones/Abucheos.

Si queréis usar las cartas de Acción (ver última sección del manual), cada persona baraja un mazo de cartas de Acción, y roba tres al azar, descartando el resto sin mostrarlas. Las tres cartas de Acción robadas permanecen en la mano, pudiendo mirarse, pero no se enseñan.

★Objetivo

El objetivo en Carrera por la Fama es **juntar tu zona de juego** (que representa tu historial de papeles interpretados) **al menos un Personaje “bueno” de cada Especialidad**.



Especialidades

Por Personaje “bueno” se consideran todos aquellos cuya puntuación es 6 o más. Los que puntúan del 5 al 1, son considerados Personajes “malos”.

1 2 3 4 5

*Personajes
“malos”*

6 7 8 9 10

*Personajes
“buenos”*

Quien consiga en primer lugar tener en su zona de juego un Personaje “bueno” de cada Especialidad, será quien gane el juego.

Nota: En esta variante, los textos de habilidades de los Personajes no se tienen en cuenta.

★Secuencia de juego

Para comenzar a jugar, determinad al azar quién empiece robando una carta del mazo y viendo quién tiene la puntuación más alta (barajad después estas cartas). Determinad el sentido de juego que más os guste (horario o antihorario), y seguid ese orden de turno durante la partida.

Durante tu turno, puedes hacer tres cosas diferentes:

- **Jugar un Personaje:** Si es un Personaje “bueno”, colócalo en tu zona de juego para intentar completar tu colección. Si el Personaje es “malo”, dáselo a cualquier otra persona para eliminarle uno “bueno” de la misma Especialidad. Si en tu mano hay al menos dos Personajes del mismo tipo, puedes jugar ambos a la vez, para bajarlos al mismo tiempo a tu zona de juego, o “atacar” a otros jugadores (puedes enviar cada uno a personas diferentes).

Ejemplo: si tienes dos Antagonistas, puedes sacarlos al mismo tiempo para ampliar rápidamente tu historial de papeles interpretados. Si tuvieras tres Adornos, podrías jugar dos de ellos para enviárselos a alguien, o a dos personas diferentes.

Importante: esto no aplica a los Suplentes (?), que solamente podrán jugarse de uno en uno.

Los Personajes que se eliminan se van colocando boca arriba en un mazo de descartes.

- **Descartar Personajes:** retira de tu mano tantos Personajes como quieras y ponlos boca arriba en el mazo de descartes.
- **Pasar:** no hagas nada este turno, y cede paso.

Tras realizar cualquiera de las acciones anteriores, roba del mazo tantos Personajes como necesites para llegar a tener de nuevo cuatro y finalizar tu turno. Si en el mazo faltan, baraja nuevamente el mazo de descartes y crea un nuevo mazo.

★Prestigio

Es importante conocer el concepto del Prestigio, ya que es lo que nos permitirá asegurar nuestra Carrera a la Fama, o impedir que otra persona la alcance.

Si en nuestro historial de papeles interpretados (zona de juego) tenemos ya algún Personaje “bueno” de cierta Especialidad, podemos bajar un segundo Personaje de esa misma Especialidad para representar que ya eres alguien prestigioso en ese género.

Para ello, coloca el nuevo Personaje sobre el anterior que ya tenías, y añade además encima una carta de Ovación.



Prestigio

Con esto, representas que tienes Prestigio en esa Especialidad, y a partir de ahora no podrán enviarte Personajes “malos” de esa Especialidad para eliminártelos. Cuando ya tienes Prestigio sobre algún Personaje, no puedes bajar más de la misma Especialidad a tu historial de papeles. Cuando tienes dos Personajes superpuestos, a efectos prácticos se consideran un único Personaje (como si se fusionaran).

Importante: No es necesario tener Prestigio en tus Personajes para ganar, recuerda que el objetivo es tener al menos uno de cada Especialidad en tu historial.

En cambio, en el lado opuesto, si envías un Personaje “malo” a alguien que no tiene ningún Personaje de esa Especialidad en su historial, lo que deberá hacer es colocarlo en su historial y ponerle encima una carta de Abucheo.



Esto representa que lo que tiene es Desprestigio en una Especialidad, y mientras lo tenga no podrá ganar.

Para eliminar el Desprestigio, la persona que lo tiene deberá jugar un papel “bueno” de esa Especialidad, el cual automáticamente será descartado, pero también retirará el papel “malo” y el Desprestigio. Si alguien tiene ya Desprestigio en una Especialidad, no podrá recibir más personajes “malos” de dicha Especialidad.

★Cartas Especiales

Durante la partida, además de lo explicado en las secciones anteriores, si se juega alguna de estas cartas, se deben aplicar las siguientes reglas adicionales:

- **ESTRELLAS (10)**: Cuando se juega una Estrella, automáticamente se le añade Prestigio a esta carta. Esto quiere decir que no necesitas dos cartas de esa Especialidad para conseguir tenerla protegida, ya que las Estrellas aplican el efecto automáticamente. Puedes jugar una Estrella si ya tenías otro Personaje “bueno” de la misma Especialidad, pero desaprovecharías el efecto. Igualmente, puedes usarla para quitarte un Desprestigio, pero la Estrella se descartaría sin darte opción a aprovechar su Prestigio automático.

- **FIGURANTES (1)**: Los Figurantes son los únicos que pueden eliminar un Personaje con Prestigio. Si le envías un Figurante a alguien, debe descartar el Personaje que tenga de esa Especialidad en su zona de juego, aunque tenga Prestigio. Puedes usarlo para eliminar un Personaje sin Prestigio, pero desaprovecharías el efecto especial de esta carta. Además, cuando se juega un Figurante, éste no va al mazo de descartes, sino que se elimina completamente del juego (a menos que sea descartado sin usarse). Por tanto, los Figurantes son de un solo uso en toda la partida, y usarlos para añadir Desprestigio también desaprovecha su efecto.

- **SUPLENTES (?)**: Los Suplentes funcionan como Personajes comodín que pueden servir para representar cualquier Especialidad. Son considerados Personajes “buenos”, los cuales a la hora de jugarlos decides cuál es la Especialidad que llevan asociada, pudiendo así añadir una nueva a tu historial, o reforzar una que ya tengas para ponerle Prestigio. Puedes ayudarte de las cartas de Especialidad que incluye el juego para indicar qué Especialidad lleva asociada el Suplente si es necesario.

- **IMPROVISADOS (1)**: Los Personajes Improvisados sirven para jugarlos junto a otro Personaje para duplicar su efecto. Por ejemplo, si se juega junto a un Personaje “bueno”, sería como bajarlo dos veces y por tanto se le colocaría Prestigio, o podría servir para en un mismo turno eliminar un Desprestigio y después dejar colocado el Personaje en tu historial. Junto a un Personaje “malo”, puede servir para eliminarle a alguien uno “bueno” y además dejarle el “malo” para aplicar Desprestigio. El Personaje Improvisado siempre va a descartes tras su uso, no lo dejes nunca en la zona de juego.

★Acciones

Las cartas de Acción pueden usarse también en esta variante del juego, para tener recursos extra que podrás utilizar a tu favor durante la partida. Sin embargo, su uso es opcional, y aunque se recomienda incluirlas, puedes empezar a utilizarlas después de tu primera partida, una vez que te hayas familiarizado con el resto de reglas.

Como se indica en la preparación, en esta variante las cartas de acción se roban al azar, tomando tres del mazo del color que hayas elegido, y descartando las demás.

Cada carta de acción de tu mano la podrás usar una única vez, y su efecto concreto se detalla a continuación.

Nota: en esta variante los textos de las cartas no se tienen en cuenta, ni tampoco la iconografía. Solamente se usa el dibujo para consultar su efecto en este manual.

ERA MI PAPEL



Roba un Personaje (con Prestigio incluido) a alguien, siempre que puedas añadirlo a tu zona de juego. Únicamente puede jugarse durante tu turno, y si no juegas en ese turno un Personaje (sí puedes descartar cartas de tu mano).

SOBORNO AL DIRECTOR



Aplica Prestigio inmediatamente sobre cualquiera de tus Personajes.

SABOTAJE



Juégala en cualquier momento para eliminar un Personaje de otra persona, incluso si tiene Prestigio.

APUNTADOR



Cuando vayas a robar cartas para reponer tu mano, puedes robar una de ellas del mazo de descartes, a tu elección.

PACTO CON TÉCNICOS



Obliga a quien quieras a que revele su mano de Personajes y las mantenga vistas hasta el final de su siguiente turno.

OJO AVIZOR



Anula inmediatamente el efecto de cualquier otra carta de Acción, vaya o no dirigida hacia ti. Puedes anular un Ojo Avizor con otro, prevaleciendo el último jugado.